Mustafa Emir ATA

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ ÖĞRENCİSİ

Çankırı Karatekin Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği 3. sınıf öğrencisiyim. Lisans eğitimim süresince yapay zeka, veri bilimi, doğal dil işleme (NLP), makine öğrenmesi, veri tabanı sistemleri ve mobil uygulama geliştirme alanlarına odaklandım; bu doğrultuda çeşitli kurs ve eğitim programlarına katıldım.

Eğitimimin ilk yıllarında Java ve C# kullanarak otomasyon sistemleri geliştirdim. Git tabanlı ekip projelerinde aktif rol alarak MVVM mimarisine uygun, ölçeklenebilir ve sürdürülebilir yazılım projeleri ürettim.

GitHub ve LinkedIn üzerinden projelerim sayesinde profesyonel ağımı geliştirirken geliştirdiğim mobil uygulamaları Google Play Store ve App Store'da yayınlayarak gerçek kullanıcı deneyimi kazandım.

İLETİŞİM

Telefon: +90 552 222 06 34
Email: mustafaemir.ata@outlook.com
Adres: Talatpaşa Caddesi, Harmantepe Mahallesi, Aslan Sokak no:69/3
Kağıthane-İstanbul

BAĞLANTILARIM

Web: https://www.mustafaemirata.net.tr/
GitHub: https://github.com/mustafaemirata
LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/mustafaemirata/

EĞİTİM

Bilgisayar Mühendisliği Lisans | 2023 – 2027 (Beklenen)
Çankırı Karatekin Üniversitesi

YABANCI DİL

- **İngilizce: B1**
- **Fransızca: A2**

BECERİLER

Programlama Dilleri
Swift, Java, Python, Dart, C#, Kotlin

Backend & Veri Tabanı
Firebase, SQL (PostgreSQL / MySQL), REST API

Mobil Geliştirme
SwiftUI, iOS & Android Development

Araçlar & Mimari
Git, MVVM, OOP ve Tasarım Desenleri

PROJELERİM

Hype Slicers

Farklı kategorilerde rastgele karşılaşılan durum kartlarının stratejik şekilde yönetilmesi üzerine kurulu bir kart yönetim oyunudur. Oyuncunun doğru kararlar alarak iflası engellemeyi hedeflediği bu oyun Flutter ile iOS platformunda yayınlanmıştır.

App Store: https://apps.apple.com/tr/app/hype-slicers/id6753694400?l=tr Hype Slicers

Borsa Simulator

Kullanıcının bir şirketi yöneterek çalışanlar ve borsa yatırımları üzerinden sürdürülebilirlik sağlamaya çalıştığı, klan/topluluk yapılarıyla iş birliği kurarak gücünü artırabildiği bir gerçek hayat simülasyonudur. Uygulama ilk olarak Kotlin ile Android'de, Flutter ile iOS'ta yayınlandı.

App Store: https://apps.apple.com/tr/app/borsa-simulator/id6755511135?l=tr
Google Play Store: https://play.google.com/store/apps/dev?id=6027592812780019624&hl=tr

Mülakatım

SwiftUI ile geliştirdiğim, aday ve işveren rollerini kapsayan bir mülakat uygulamasıdır. Yapay zeka destekli analiz ve raporlama özellikleri sayesinde işverenlerin aday değerlendirme ve işe alım süreçlerini kolaylaştırmayı hedefler.

Tweets

MVVM mimarisine uygun şekilde Swift UI ile geliştirilen bu sosyal medya uygulaması; kullanıcı gönderileri, akış ekranı, profil yönetimi ve arama modüllerini içermektedir. Yorum, beğeni ve takip gibi kullanıcı etkileşimleri desteklenmektedir.

Sinemasyon

C# ve SQL kullanılarak geliştirilen, bir sinema işletmesinin vizyona girecek filmlerin hazırlık süreçlerini ve vizyondaki filmler için bilet satış işlemlerini yönettiği bir otomasyon sistemidir.